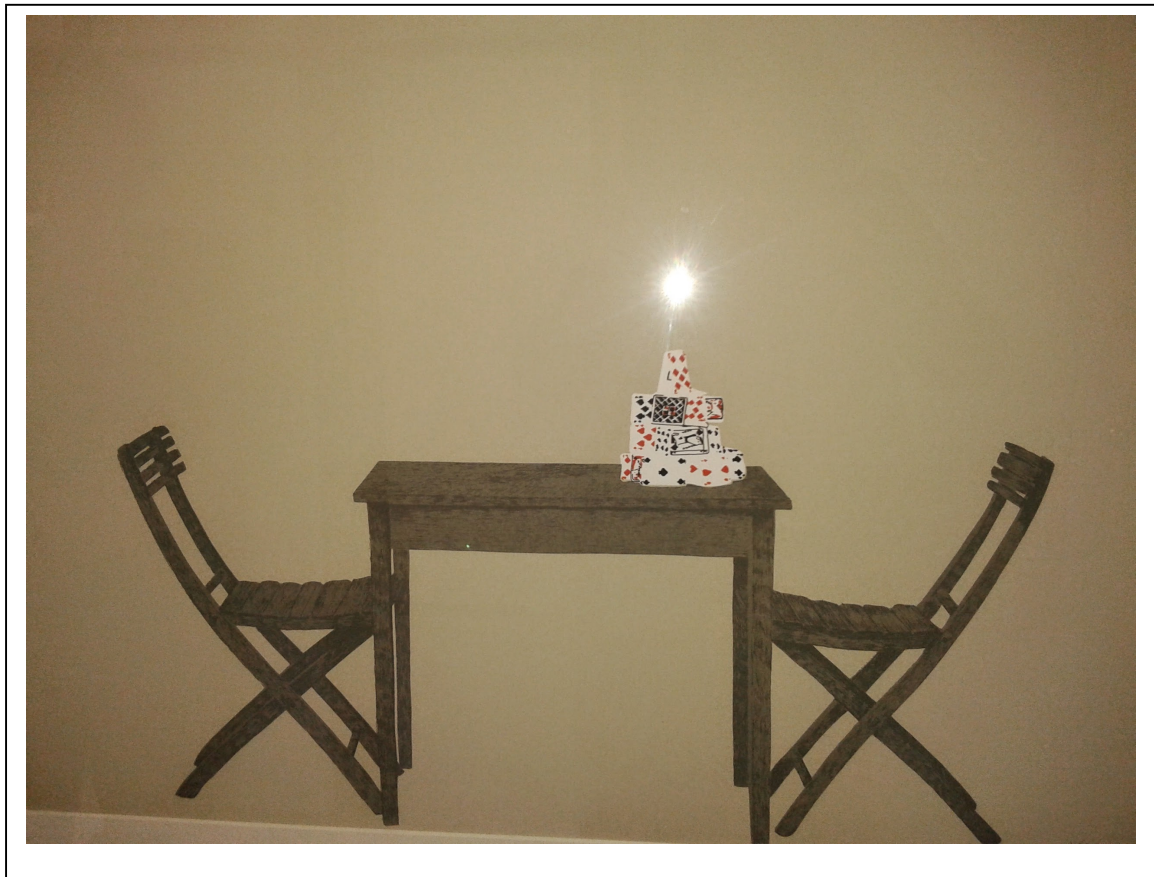


# Bridgeleerboek voor iedereen

natuurlijk met Standaard<sup>5</sup> Hoog

- DIDACTISCH MODEL,
- OPZET LESMETHODE en
- INHOUD VAN DE HOOFDSTUKKEN

## Martin en Henk Slagmolen



# Opzet en didactisch model

## Doel

Leerboek voor toekomstige bridgers, ook voor **50<sup>+</sup>ers, die langzamer leren, maar wel goed willen begrijpen (>75% van de cursisten)** op basis van het door Nederlandse Bridge Bond vastgestelde en ondersteunde systeem voor bied-/speelafspraken *Standaard<sup>5</sup> Hoog* en consistent met Didactiekboek van de Nederlandse bridge Bond *Leegericht Bridgeles Geven*

## Aanpak

Om voor deze doelgroep de drempel om te leren bridge (en daarmee het NBB-lidmaatschap) zo laag en plezierig mogelijk te maken, is een op deze doelgroep afgestemd didactisch model vereist.

- + Toepassing principes NBB-didactiekboek Leegericht Bridgeles Geven
  - eerst leren spelen, daarna leren bieden
  - terminologie: raapslagen, snijden, kanskaarten, ..
  - van eenvoudig (deel 1) naar complex (later in deel 1 of in deel 2)
  - eerst verwerken van nieuwe theorie (oefeningen) en daarna pas toepassen (oefenspellen)
- + Overzichtelijk en behapbaar
  - = Beperkt aantal leerstappen per hoofdstuk
  - = Één leerstap per bladzijde
  - beschrijving van de speltechniek/biedafspraken
  - zo veel mogelijk voorbeelden
  - samenvatting in kader onderaan de bladzijde
- + Inslijpen van denkrouines voor het spelen en het bieden
  - Het zeer intensief herhalen van de denkrouines voor
    - het afspelen;
    - het openingsbod;
    - het verder bieden.
- + Flexibiliteit qua leertempo
  - meeste hoofdstukken verdeeld in twee subhoofdstukken die al naar gelang het leertempo van de cursisten separaat of gecombineerd kunnen worden.

## Eerst leren spelen, daarna leren bieden

- Deel 1
  - H1: *Basis* van bridge; slagen maken, Startersbridge, aansluitend op BIC
  - H2 t/m H4: *Spelen*; speltechnieken voor af- en tegenspel
  - H5 t/m H12: *Bieden*: biedafspraken voor het openen op éénhoogte en het verder bieden tot manche
- Deel 2
  - H1 t/m H4: *Bieden*; tegenpartij biedt mee, Stayman en sprongbiedingen
  - H5 t/m H8 *Spelen*; aanvullende speltechnieken voor af- en tegenspel
  - H9 t/m H12: *Bieden*; aanvullende biedafspraken

## Van eenvoudig naar complex

- *Kaartwaardering*
  - eerst** plaatjespunten [1H1]
  - later** plus-/distributiepunten toevoegen [1H12]

- *Afspelen*
  - eerst** slagen tellen en slagen ontwikkelen [1H3]
  - later** speelplan en aanvullende technieken om slagen te ontwikkelen [2H1] en om verliezers weg te werken [2H2]
- *Speeltechnieken*
  - eerst** uitleg per kleur (miniaturen) [Deel 1 H2.2 en H2.3]
  - daarna** toepassen per spel [Deel 1 H2.4]
- *Snijden*
  - eerst** 1x snijden op één ontbrekende honneur [Deel 1 H3]
  - later** herhaald snijden en snijden op twee honneurs [Deel 2 H5]
- *Troeftrekken*
  - eerst** zo snel mogelijk troeftrekken, introevers maken [Deel 1 H2]
  - later** verliezers tellen [2H6] en troefstrekken uitstellen, afstellen [Deel 2 H7]
- *Tegenspelen*
  - eerst** afspraken leren m.b.t. het uitkomen [deel 1 H4]
  - later** afspraken m.b.t. het signaleren [deel 2 H8]
- *Openingsbod*
  - eerst** met 13/19 punten [deel 1 H6/9]
  - later** 12/19 punten o.b.v. pluspunten en regel van 20 [deel 1 H12]
  - nog later** sterke (20<sup>+</sup>p) en zwakke (6/10 p) openingen [deel 2 H9/11]
- *Openingsbod*
  - eerst** openen in de hoge kleuren met een vijfkaart [deel 1 H6/8]
  - later** (zonder vijfkaart hoog) openen in een lage kleur [deel 1 H9]
- *Verder bieden met/zonder fit*
  - eerst** verder bieden met fit (regel van 25) [deel 1 H6]
  - daarna** zonder fit op zoek naar beste speelsoort [deel 1 H7/8]
- *Verder bieden met/zonder sprong*
  - eerst** bijbieden en herbieden zonder sprong nieuwe speelsoort [deel 1 H6/9]
  - later** sterk spel aangeven met sprong in nieuwe speelsoort/reverse [deel 2 H4]
- *Conventies*
  - eerst** Jacoby om na 1SA-opening een 5-3 fit te onderzoeken [deel 1 H11]
  - later** Stayman om na 1SA-opening een 4-4 fit te onderzoeken [deel 2 H3]
  - nog later** Nogmaals Stayman en Jacoby naast elkaar gezet [deel 2 H12]

### **Verzamelen, verwerken, toepassen**

- *Veel aandacht voor verwerking van nieuwe theorie*
  - per leerstap veel voorbeelden
  - per hoofdstuk een in detail uitgewerkt voorbeeld
  - per hoofdstuk veel oefeningen en uitgebreide oplossingen
  - in de ondersteunende powerpoint presentatie tijdens de theorie-uitleg na elke leerstap een (individuele) verwerkingsoefening
  - per hoofdstuk een tafelpuzzel
- *Aandacht voor herhaling/toetsing*
  - per hoofdstuk 12 oefenspellen, waarvan de helft de toepassing van theorie uit voorgaande hoofdstukken betreft en de helft de toepassing van de nieuwe theorie
  - Toets speeltechniek na de speelhoofdstukken van deel 1 en deel 2
  - Toets biedafspraken na biedhoofdstukken van deel 1 en deel 2

## **Één leerstap per bladzijde**

Voor overzichtelijkheid

### ➤ *Hoofdkolom*

- beschrijving van de leerstap
- met tussenkopjes t.b.v. de leesbaarheid
- voorbeelden

### ➤ *Vluchtkolom*

- samenvatting speeltechniek of biedafpraak in kader
- diagrammen
- evt. aandachtspunten/one-liners

## ***Inslipen denkrouines***

Denkrouines worden bij het begin van de afspraken over het spelen en bieden geïntroduceerd en toegelicht alsmede

- herhaald bij alle voorbeelden
- in detail uitgeschreven in elk voorbeeldspel

### ➤ *Afspeelroutine*

- Eerst slagen tellen.
- Dan werkkleur kiezen.
- Daarna pas kaart uit de dummy bijspelen
- Vervolgens werkkleur ontwikkelen
- Tenslotte raapslagen incasseren

### ➤ *Openingsroutine*

- 1SA met 15/17p en evenwichtige verdeling
- 1♥/♠ met ten minste een vijfkaart ♥/♠, niet geschikt voor 1SA-opening; van twee vijfkaarten de hoogste
- 1♣/♦ met biedbare (4<sup>+</sup>k) lage kleur(en), geen vijfkaart en niet geschikt voor 1SA-opening; van twee vijfkaarten de hoogste, twee vierkaarten de laagste
- 1♣ zonder biedbare lage kleur, geen vijfkaart ♥/♠, niet geschikt voor 1SA-opening

### ➤ *Biedroutine*

- wat belooft partner?
  - .....punten (honneurpunten, plus-/distributiepunten)
  - .....verdeling
- samen een fit?
  - .....zo nee, verder zoeken naar beste speelsoort
  - .....zo ja, troefkleur gevonden
- samen 25 punten?
  - .....zo nee: zo laag mogelijk stoppen in beste speelsoort
  - .....misschien: bod open houden
  - .....bijna: inviteren met limietbod (nadat beste speelsoort gevonden is)
  - .....zo ja, direct manche bieden (nadat beste speelsoort gevonden is, anders verder zoeken)

### ➤ *Speelplan maken* (uitwerking in deel 2 van eerste stappen afspeelroutine)

- **St**a stil bij de situatie
  - .....uitkomst, bieding tegenpartij
- **T**el je slagen
  - .....SA-contracten: raapslagen, te ontwikkelen slagen om contract te maken
  - ....troefcontracten: verliezers, weg te werken verliezers om contract te maken
- **O**ntwikkel een plan om
  - .....SA-contracten: voldoende slagen te ontwikkelen en juiste speelvolgorde

.....troefcontracten: voldoende verliezers weg te werken en juiste speelvolgorde  
**-Pas het plan toe.**

## Flexibiliteit in leertempo

De meeste hoofdstukken gesplitst in een A- en B-gedeelte om het tempo van de cursus te kunnen afstemmen op het leervermogen van de cursiste, van extra langzaam (in 23 lessen) tot zeer snel (in 10 lessen).

hoofdstuk	Extra langzaam	Langzamer	Standaard	Sneller	Oprfris
1a	1	1	1	1	-
1b	2				
2a	3	2	2	2	-
2b	4	3			
3a	5	4	3	3	-
3b	6	5			
4a	7	6	4	4	-
4b	8	7			
Speeltoets	9	8	5		1
5	10				
6a	11	9	6	5	1
6b	12				
7a	13	10	7	6	1
7b	14				
8a	15	11	8	7	1
8b	16	12			
9a	17	13	9	8	1
9b	18	14			
10	19	15	10		2
11a	20	16	11	9	2
11b	21	17			
12a	22	18	12	10	1
12b	23	19			
Biedwedstrijd	24				

hoofdstuk	Extra langzaam	Langzamer	Standaard	Sneller	Oprfris
1a	1	1	1	1	3
1b	2				
2a	3	2	2	2	3
2b	4	3			
3a	5	4	3	3	2
3b	6	5			
4a	7	6	4	4	3
4b	8	7			
Toets bieden	9	8			
5a	10	9	5	5	4
5b	11				
6	12	10	6	6	4
7	13	11	7		
8a	14	12	8	7	4
8b	15	13			
Toets spelen	16				
9a	17	14	9	8	5
9b	18				
10a	19	15	10	9	5
10b	20	16			
11a	21	17	11	10	5
11b	22	18			
12a	23	19	12		2
12b	24				
Biedwedstrijd	25				

# Inhoud deel 1

## *DE BASIS*

### 1<sup>A</sup> Terminologie en slagen maken

1.1 De kaarten, de spelers, de slag

1.2 Slagen maken

Oefeningen bij 1<sup>A</sup>

Oplossingen bij 1<sup>A</sup>

### 1<sup>B</sup> Startersbridge

1.3 Bieden

1.4 Speelsoort en contracthoogte

1.5 Spelen

1.6 Puntentelling (slagen)

Voorbeeldspel bij 1<sup>B</sup>

Oefeningen bij 1<sup>B</sup>

Oplossingen bij 1<sup>B</sup>

## *HET SPELEN*

### 2<sup>A</sup> Afspelen van een SA-contract

2.1 Slagen tellen

2.2 Honneurslagen ontwikkelen

2.3 Lengteslagen ontwikkelen

2.4 Afspeelroutine SA-contracten  
met voorbeeldspel

Oefeningen bij 2<sup>A</sup>

Oplossingen bij 2<sup>A</sup>

### 2<sup>B</sup> Afspelen van een troefcontract

2.5 Troeftrekken

2.6 Aftroeven

2.7 Afspeelroutine troefcontracten  
met voorbeeldspel

Oefeningen bij 2<sup>B</sup>

Oplossingen bij 2<sup>B</sup>

### 3<sup>A</sup> Snijden met een kanskaart

3.1 Snijden op de aas

3.2 Snijden op de heer

3.3 Snijden op de vrouw

3.4 Snijden op de boer

Oefeningen bij 3<sup>A</sup>

Oplossingen bij 3<sup>A</sup>

### 3<sup>B</sup> Snijden door honneur voor te zetten

3.5 Snijden op de heer

3.6 Belang van entrees

Voorbeeldspel bij 3<sup>B</sup>

Oefeningen bij 3<sup>B</sup>

Oplossingen bij 3<sup>B</sup>

### 4<sup>A</sup> Uitkomen

4.1 Uitkomen tegen SA-contract

4.2 Uitkomen tegen troefcontracten

Oefeningen bij 4<sup>A</sup>

Oplossingen bij 4<sup>A</sup>

### 4<sup>B</sup> Tegenspelen 2e en 3e hand

4.3 Tweede hand laag

4.4 Derde hand hoog

4.5 Honneur op honneur

4.6 Signaleren

Voorbeeldspel bij 4<sup>B</sup>

Oefeningen bij 4<sup>B</sup>

Oplossingen bij 4<sup>B</sup>

## Samenvatting en toets speeltechniek

- Samenvatting speeltechnieken

- Speeltoets

## *HET BIEDEN*

### 5 Inleiding op het bieden

5.1.1 Het biedproces

5.1.2 Voorbeeld biedverloop

5.2 De biedopbrengst

5.3 Het openingsbod

5.4 Het verder bieden

5.5 Doublet, Stop en Alert

Voorbeeldspel bij 5

Samenvatting bij 5

### 6<sup>A</sup> Openen met 1♥/1♠ en bijbieden

met fit 6.1 Openen met hoge kleur

6.2 Vereisten voor 1♥/1♠-opening

6.3 Bijbieden met een fit

Voorbeeldspel bij 6<sup>A</sup>

Oefeningen bij 6<sup>A</sup>

Oplossingen bij 6<sup>A</sup>

### 6<sup>B</sup> Herbieden en 2e bijbod met fit in de

#### openingskleur

6.4 Herbieden na zwak bijbod

6.5 Herbieden na limietbod

6.6 Tweede bijbod met fit

Voorbeeldspel bij 6<sup>B</sup>

Oefeningen bij 6<sup>B</sup>

Oplossingen bij 6<sup>B</sup>

Schema bij 6<sup>B</sup>

## 7<sup>A</sup> **Bijbieden zonder fit**

7.1 Beste speelsoort zoeken

7.2 Bijbod in andere kleur

7.3 Verder met fit in hoge kleur

Voorbeeldspel bij 7<sup>A</sup>

Oefeningen bij 7<sup>A</sup>

Oplossingen bij 7<sup>A</sup>

Schema bij 7<sup>A</sup>

## 7<sup>B</sup> **Verder bieden met fit in bijgeboden kleur**

7.4 Bijbod van 1SA

7.5 Verder met fit in lage kleur

7.6 Verder bieden in SA

Voorbeeldspel bij 7<sup>B</sup>

Oefeningen bij 7<sup>B</sup>

Oplossingen bij 7<sup>B</sup>

Schema bij 7<sup>B</sup>

## 8<sup>A</sup> **Herbieding zonder fit**

8.1.1 Herbieden zonder fit

8.1.2 Tweede bijbod met fit in hoge kleur

Voorbeeldspel bij 8<sup>A</sup>

Oefeningen bij 8<sup>A</sup>

Oplossingen bij 8<sup>A</sup>

Schema bij 8<sup>A</sup>

## 8<sup>B</sup> **Tweede bijbod**

8.2 Tweede bijbod

8.3 Manche bieden

8.4 Limietbod

8.5 Passen

8.6 Kleurpreferentie of contractverbetering

Voorbeeldspel bij 8<sup>B</sup>

Oefeningen bij 8<sup>B</sup>

Oplossingen bij 8<sup>B</sup>

Schema bij 8<sup>B</sup>

## 9<sup>A</sup> **Openen met 1♣/1♦ en 1e bijbod**

9.1.1 Openen met lage kleur

9.1.2 Voorwaarden 1♣/1♦-opening

9.2 Bijbod met fit in ♣/♦

9.3 de 4-4 fit in een hoge kleur

Oefeningen bij 9<sup>A</sup>

Oplossingen bij 9<sup>A</sup>

Schema bij 9<sup>A</sup>

## 9<sup>B</sup> **Herbieding en 2e bijbod**

9.4.1 Bijbod zonder ♣/♦-fit

9.4.2 Herbieding zonder ♣/♦-fit

9.5 2<sup>e</sup> bijbod met zwakke handen

9.6 2<sup>e</sup> bijbod met sterke handen

Voorbeeldspel bij 9<sup>B</sup>

Oefeningen bij 9<sup>B</sup>

Oplossingen bij 9<sup>B</sup>

Schema bij 9<sup>B</sup>

## 10 **Openen met 1SA**

10.1 Vereisten 1SA-opening

10.2 Bijbieden zonder 4+kaart ♥/♠

10.3 Bijbod met lange hoge kleur

10.5 Herbieding na 2SA-bijbod

Voorbeeldspel bij 10

Oefeningen bij 10

Oplossingen bij 10

Schema bij 10

## 11<sup>A</sup> **Jacoby transfers**

11.1 Transferbiedingen

11.2 verder bieden met een zeskaart

Voorbeeldspel bij 11<sup>A</sup>

Oefeningen bij 11<sup>A</sup>

Oplossingen bij 11<sup>A</sup>

Schema bij 11<sup>A</sup>

## 11<sup>B</sup> **Verder bieden met een vijfkaart**

11.3 verde bieden met een vijfkaart

11.4.1 Verder na 2<sup>e</sup> bijbod van 2SA

11.4.2 Verder na 2<sup>e</sup> bijbod van 3SA

Voorbeeldspel bij 11<sup>B</sup>

Oefeningen bij 11<sup>B</sup>

Oplossingen bij 11<sup>B</sup>

Schema bij 11<sup>B</sup>

## 12<sup>A</sup> **Extra punten voor de kaartverdeling**

12.1 Kracht van de kaartverdeling

12.2 Fitpunten bij verder bieden

12.3 de manche van 5♣/5♦

Voorbeeldspel bij 12<sup>A</sup>

Oefeningen bij 12<sup>A</sup>

Oplossingen bij 12<sup>A</sup>

## 12<sup>B</sup> **Openen met 12 punten**

12.4 Openen met 12 honneurpunten

12.5 Herbieding na opening met 12

honneurpunten

Voorbeeldspel bij 12<sup>B</sup>

Oefeningen bij 12<sup>B</sup>

Oplossingen bij 12<sup>B</sup>

Samenvatting en biedwedstrijd

- Samenvatting biedafspraken

- Biedwedstrijd

## Inhoud deel 2

### *BIEDEN*

#### 1<sup>A</sup> **Volgbod in een kleur**

- 1.1 Waarom een volgbod
- 1.2 Volgbod in een kleur
- 1.3 Antwoord op partners volgbod
- Voorbeeldspel bij 1<sup>A</sup>
- Oefeningen bij 1<sup>A</sup>
- Oplossingen bij 1<sup>A</sup>
- Schema bij 1<sup>A</sup>

#### 1<sup>B</sup> **Volgbod in SA, resp. door de tegenpartij**

- 1.4 Volgbod van 1SA
- 1.5 Bijbod na volgbod tegenpartij
- Voorbeeldspel bij 1<sup>B</sup>
- Oefeningen bij 1<sup>B</sup>
- Oplossingen bij 1<sup>B</sup>
- Schema bij 1<sup>B</sup>

#### 2<sup>A</sup> **Informatiedoublet**

- 2.1 Wat is een informatiedoublet
- 2.2 Wanneer een informatiedoublet
- 2.3 Antwoorden op informatiedoublet
- 2.4 Verder bieden na informatiedoublet
- Voorbeeldspel bij 2<sup>A</sup>
- Oefeningen bij 2<sup>A</sup>
- Oplossingen bij 2<sup>A</sup>
- Schema bij 2<sup>A</sup>

#### 2<sup>B</sup> **Informatiedoublet met sterke handen, resp. door tegenpartij**

- 2.5 Bieden na informatiedoublet tegenpartij
- 2.6 Handen te steerk voor een volgbod
- Voorbeeldspel bij 2<sup>B</sup>
- Oefeningen bij 2<sup>B</sup>
- Oplossingen bij 2<sup>B</sup>
- Schema bij 2<sup>B</sup>

#### 3<sup>A</sup> **Staymanconventie, het 2♣-vraagbod**

- 3.1 Waarom Staymanconventie
- 3.2 Antwoorden op 2♣-vraagbod
- 3.3 Verder bieden na 2♦-antwoord
- Voorbeeldspel bij 3<sup>A</sup>
- Oefeningen bij 3<sup>A</sup>
- Oplossingen bij 3<sup>A</sup>

#### 3<sup>B</sup> **Staymanconventie, verder bieden**

- 3.4 Verder bieden na 2♦-antwoord
- 3.5 Verder bieden na 2♦-antwoord
- 3.6 Bieden na 2<sup>e</sup> bijbod van 2SA en 3SA
- Voorbeeldspel bij 3<sup>B</sup>
- Oefeningen bij 3<sup>B</sup>

- Oplossingen bij 3<sup>B</sup>
- Schema bij 3<sup>B</sup>

#### 4<sup>A</sup> **Sprongbieding in nieuwe kleur**

- 4.1 Inleiding en herhaling
- 4.2 Bijbod met sprong
- 4.3 Herbieding met sprong
- Voorbeeldspel bij 4<sup>A</sup>
- Oefeningen bij 4<sup>A</sup>
- Oplossingen bij 4<sup>A</sup>
- Schema bij 4<sup>A</sup>

#### 4<sup>B</sup> **Reverse bod en nieuwe kleur op 3-hoogte**

- 4.4 Herbieding met reverse bod
- 4.5 Verder bieden na reverse bod
- 4.6 Nieuwe kleur op 3-hoogte
- Voorbeeldspel bij 4<sup>B</sup>
- Oefeningen bij 4<sup>B</sup>
- Oplossingen bij 4<sup>B</sup>
- Schema bij 4<sup>B</sup>

### **Toets biedafspraken**

- Biedtoets 1
- Biedtoets 2

### *SPELEN*

#### 5<sup>A</sup> **Speelplan SA-contracten**

- 5.1 Speelplan maken
- 5.2 Speelplantechnieken deel 1
- 5.3 Herhaalde snit
- Voorbeeldspel bij 5<sup>A</sup>
- Oefeningen bij 5<sup>A</sup>
- Oplossingen bij 5<sup>A</sup>

#### 5<sup>B</sup> **Meer speeltechnieken**

- 5.4 Dubbele snit
- 5.5 Gemarkeerde snit
- 5.6 Communicatie
- Voorbeeldspel bij 5<sup>B</sup>
- Oefeningen bij 5<sup>B</sup>
- Oplossingen bij 5<sup>B</sup>

### **6 Verliezers tellen in troefcontracten**

- 6.1 Speelplan maken
- 6.2 Waarom verliezers tellen
- 6.3 Verliezers tellen in de troefkleur
- 6.4 Verliezers tellen in de zijkleuren
- 6.5 verliezers tellen per spel
- Voorbeeldspel bij 6
- Oefeningen bij 6



Oplossingen bij 6

## 7 Verliezers wegwerken in troefcontracten

- 7.1 Verliezers wegwerken na troeftrekken
  - 7.2 Verliezers wegwerken tijdens troeftrekken
  - 7.2 Verliezers wegwerken voor troeftrekken
  - 7.4 Verliezers wegwerken zonder troeftrekken
- Voorbeeldspel bij 7  
Oefeningen bij 7  
Oplossingen bij 7

## 8<sup>A</sup> Uitkomen

- 8.1 Uitkomen tegen SA-contracten
  - 8.2 Uitkomen tegen troefcontracten
  - 8.3 Derde hand hoog
- Voorbeeldspel bij 8<sup>A</sup>  
Oefeningen bij 8<sup>A</sup>  
Oplossingen bij 8<sup>A</sup>

## 8<sup>B</sup> Signaleren

- 8.4 Op partners uitkomst
  - 8.5 Bij niet kunnen bekennen
  - 8.6 Voorspelen
- Voorbeeldspel bij 8<sup>B</sup>  
Oefeningen bij 8<sup>B</sup>  
Oplossingen bij 8<sup>B</sup>

## Toets speeltechniek

- Speeltoets 1
- Speeltoets 2

## BIEDEN

### 9<sup>A</sup> Openen met 2SA

- 9.1 Voorwaarden voor 2SA-opening
  - 9.2 Bijbieden na de 2SA-opening
  - 9.3 Het verder bieden
- Voorbeeldspel bij 9<sup>A</sup>  
Oefeningen bij 9<sup>A</sup>  
Oplossingen bij 9<sup>A</sup>  
Schema bij 9<sup>A</sup>

### 9<sup>B</sup> Slembieden

- 9.4 Slem bieden
  - 9.5 Blackwood conventie
  - 9.6 Antwoorden op azen
- Voorbeeldspel bij 9<sup>B</sup>  
Oefeningen bij 9<sup>B</sup>  
Oplossingen bij 9<sup>B</sup>  
Schema bij 9<sup>B</sup>

### 10<sup>A</sup> Openen met 2♣, bijbod en herbieding

- 10.1 2♣-opening, punten en speelslagen
- 10.2 Bijbieden na 2♣-opening
- 10.3 Herbieding door 2♣-openaar

Voorbeeldspel bij 10<sup>A</sup>

Oefeningen bij 10<sup>A</sup>

Oplossingen bij 10<sup>A</sup>

Schema bij 10<sup>A</sup>

### 10<sup>B</sup> Biedseries na 2♣-opening

- 10.4 Biedserie 2♣ - 2♦ - 2SA
  - 10.5 Biedserie 2♣ - 2♦ - 2♥/♠
  - 10.6 Herbieding na 2♣ - 2SA
- Voorbeeldspel bij 10<sup>B</sup>  
Oefeningen bij 10<sup>B</sup>  
Oplossingen bij 10<sup>B</sup>  
Schema bij 10<sup>B</sup>

### 11<sup>A</sup> Openen met zwakke handen

- 11.1 Handen te zwak voor opening op 1-hoogte
  - 11.2 Zwakke opening op 2-hoogte
  - 11.3 Zwakke opening op 3- en 4-hoogte
  - 11.4 Bijbieden na zwakke opening
- Voorbeeldspel bij 11<sup>A</sup>  
Oefeningen bij 11<sup>A</sup>  
Oplossingen bij 11<sup>A</sup>  
Schema bij 11<sup>A</sup>

### 11<sup>B</sup> Sprongvolgbod en verdedigen tegen zwakke openingen

- 11.5 Zwak of preëemptief sprongvolgbod
  - 11.6 Verdedigen tegen zwakke openingen
- Voorbeeldspel bij 11<sup>B</sup>  
Oefeningen bij 11<sup>B</sup>  
Oplossingen bij 11<sup>B</sup>  
Schema bij 11<sup>B</sup>

### 12<sup>A</sup> Nogmaals Jacoby en Stayman

- 12.1 Inleiding en 1<sup>e</sup> bijbod
  - 12.2 Herbieding
  - 12.3 2<sup>e</sup> bijbod
  - 12.4 2<sup>e</sup> herbieding na 2SA
  - 12.5 2<sup>e</sup> herbieding na 3SA
- Voorbeeldspel bij 12<sup>A</sup>  
Oefeningen bij 12<sup>A</sup>  
Oplossingen bij 12<sup>A</sup>

### 12<sup>B</sup> Jacoby met twee 5krt'n, 1SA-opening met 5krt-hoog

- 12.6 Bijbieden met 2 lange hoge kleuren
  - 12.7 Stayman bij 1SA-opening met vijfkaart hoog
- Voorbeeldspel bij 12<sup>B</sup>  
Oefeningen bij 12<sup>B</sup>  
Oplossingen bij 12<sup>B</sup>  
Schema bij 12<sup>B</sup>

## Biedwedstrijd